

Bereich 1:	
Eingangsbereich Haus 1	<ul style="list-style-type: none"> • Räumt der Eingangsbereich des Hauses innen und außen auf: Zeitungen, Müll, etc. • Fegt den Eingangsbereich • Grünzeug, das in die Wege vor Haus 1 reinwächst, bitte wegschneiden.
Waschkeller	<ul style="list-style-type: none"> • Räumt den Raum kurz auf • Fegt den größten Dreck einmal weg • Wischt den Boden nass • Reinigt die Siebe von den Trocknern, falls diese nicht in Benutzung sind.
Kellergänge	<ul style="list-style-type: none"> • Durch alle Kellergänge (auf beiden Seiten) einmal durchfegen.
Fahrradkeller	<ul style="list-style-type: none"> • Ebenfalls einmal durch den Fahrradkeller durchfegen

Bereich 2:	
Eingangsbereich Haus 2	<ul style="list-style-type: none"> • Räumt der Eingangsbereich des Hauses innen und außen auf: Zeitungen, Müll, etc. • Fegt den Eingangsbereich • Grünzeug, das in die Wege reinwächst, bitte wegschneiden.
Außenanlage	<ul style="list-style-type: none"> • Die Außenanlage soll hauptsächlich von Müll befreit werden. • Falls der Grünschnitt zu viel wird, bitte kurz wegschneiden
Grillplatz	<ul style="list-style-type: none"> • Grillplatz kontrollieren: Müll einsammeln, fegen
Sperrmüllplatz	<ul style="list-style-type: none"> • Sperrmüllplatz „aufräumen“ <ul style="list-style-type: none"> ○ Sachen aus dem Weg räumen ○ Vor dem Platz fegen

Bereich 3:	
Eingangsbereich Haus 3	<ul style="list-style-type: none"> • Räumt der Eingangsbereich des Hauses innen und außen auf: Zeitungen, Müll, etc. • Fegt den Eingangsbereich • Grünzeug, das in die Wege vor Haus 3 reinwächst, bitte wegschneiden.
Gemeinschaftsraum	<ul style="list-style-type: none"> • Bewegt das Inventar und fegt den Raum. • Anschließend bitte nass wischen.
Kellergänge	<ul style="list-style-type: none"> • Durch alle Kellergänge (auf beiden Seiten) einmal durchfegen.
Müllplatz	<ul style="list-style-type: none"> • Bereich vom Müll und Laub befreien (komplett fegen)

Die allgemeinen Informationen erhaltet ihr auf unserer Website:

<https://b19.rwth-aachen.de/haussprecher/sozialdienst/>

Area 1:	
Entrance area house 1	<ul style="list-style-type: none"> • Clears up the entrance area of the house inside and outside: Newspapers, garbage, etc. • Sweeps the entrance area • Green stuff growing in the way of house one, please cut it off.
laundry room	<ul style="list-style-type: none"> • Clean up the room • Sweeps away the coarsest dirt once • Wipes the floor wet • Cleans the screens from the dryers when they are not in use.
basement corridors	<ul style="list-style-type: none"> • Sweep through all cellar corridors (on both sides) once.
bike cellar	<ul style="list-style-type: none"> • Also sweep once through the bicycle cellar

Area 2:	
Entrance area house 2	<ul style="list-style-type: none"> • Clears up the entrance area of the house inside and outside: Newspapers, garbage, etc. • Sweeps the entrance area • Green stuff growing in the way, please cut it off.
outdoor facility	<ul style="list-style-type: none"> • the outdoor area is to be freed mainly from garbage. • If the green waste becomes too much, please cut away briefly.
grill area	<ul style="list-style-type: none"> • Check the barbecue area: Collect garbage, sweep
Bulky garbage dump (nearby house 1)	<ul style="list-style-type: none"> • Clean up bulky garbage dump <ul style="list-style-type: none"> ○ put things away ○ Sweeping in front of the square

Area 3:	
Entrance area house 3	<ul style="list-style-type: none"> • Clears up the entrance area of the house inside and outside: Newspapers, garbage, etc. • Sweeps the entrance area • Green stuff growing in the way of house three, please cut it off.
Community room	<ul style="list-style-type: none"> • Move the inventory and sweep the room. • Then please wipe wet.
basement corridors	<ul style="list-style-type: none"> • Sweep through all cellar corridors (on both sides) once.
garbage dump	<ul style="list-style-type: none"> • Remove rubbish and leaves from the area (sweep completely)

General information is available on our website:

<https://b19.rwth-aachen.de/haussprecher/sozialdienst/>